

# Praktikum 2. Masukan dan Keluaran (Bahasa C)

## Topik:

Masukan dan keluaran pada bahasa C

## Tujuan:

1. Memahami aturan penulisan kode pada bahasa C
2. Memahami konsep masukan dan keluaran pada bahasa C

## Aturan Pelaksanaan:

1. Tuliskan jawaban setiap soal di sebuah file teks yang diberi nama **P<no>\_<npm>\_XXy.c** dengan:
  - <no> : nomor praktikum (2 digit, contoh: 01)
  - <npm> : NPM peserta.
  - XX : nomor soal (2 digit, contoh: 01).
  - y : butir soal (contoh: a), diisi hanya jika dibutuhkan.
  - **Contoh:**
    - P01\_1942888\_01.c
    - P01\_1942888\_02a.c
    - P01\_1942888\_02b.c

2. Untuk setiap file, buat *header* sebagai berikut:

```
/* NPM>Nama :
   Nama file :
   Topik      :
   Tanggal   :
   Deskripsi  :
*/
```

3. Seluruh file di-*upload* setelah dikompres menjadi 1 file dengan nama: **P<no>\_<npm>.zip**  
**Contoh:** P01\_1942888.zip
4. *Softcopy* materi kuliah, termasuk yang terkait dengan pemrograman dengan Bahasa C dapat dilihat pada situs <https://lms.stmik-amikbandung.ac.id>.
5. HANYA FILE YANG DAPAT DI-COMPILE YANG AKAN DIPERIKSA. File yang tidak dapat di-*compile* akan otomatis mendapatkan nilai 0.
6. Tugas ini bersifat INDIVIDUAL. Tidak ada toleransi bagi pencontek. Jika terbukti, baik yang dicontek maupun yang mencontek akan mendapatkan nilai 0.

## Bagian 1: Perbaiki Kode

Pada bagian ini, perbaiki setiap kode pada setiap soal agar kode tersebut dapat di-*compile*. Selain itu, beri komentar pada setiap kode yang memerlukan penjelasan agar pembaca kode dapat memahami kode yang dituliskan. Tuliskan keluaran (kode yang telah diperbaiki) di bagian bawah kode dalam bentuk komentar. Jika program memerlukan suatu masukan, maka cantumkan masukan lebih dahulu sebelum menuliskan keluaran.

### Contoh

#### Kode Jawaban

---

```
/* File : var3.c */
/* Contoh deklarasi variabel (masukan dari pengguna) */

#include <stdio.h>

int main(){
    int usia;
    printf("Usia : ");
    scanf("%d",&usia);
    printf("Usia : %d tahun\n", usia);
    return 0;
}
```

---

#### Input

---

10

---

#### Output

---

Usia : 10  
Usia : 10 tahun

---

Maka yang dituliskan ke dalam kode program (termasuk masukan dan keluaran) adalah sebagai berikut.

#### Kode Jawaban + Input/Output (Komentar)

---

```
/* File : var3.c */
/* Contoh deklarasi variabel (masukan dari pengguna) */

#include <stdio.h>

int main(){
    int usia;
    printf("Usia : ");
    scanf("%d",&usia);
    printf("Usia : %d tahun\n", usia);
    return 0;
}

/* INPUT */
/*
10
*/

/* OUTPUT */
/*
Usia : 10
Usia : 10 tahun
*/
```

---

### Soal 1: Cetak Bilangan Bulat (Masukan dari Pengguna) [20 poin]

```
int main()
{
    int number;
    printf("Enter an integer: ")
    scanf("%", number)
    printf("You entered: %", number)
}
```

### Soal 2: Mencari Nilai ASCII dari Karakter [20 poin]

```
int main()
{
    char c
    printf("Enter a character: ")
    scanf("%", c)
    printf("ASCII value of % = %", c, c)
```

### Soal 3: Tukar Dua Angka [40 poin]

```
double firstNumber, secondNumber, temporaryVariable
printf("Enter first number: ")
scanf("%", firstNumber)
printf("Enter second number: ")
scanf("%", secondNumber)
temporaryVariable = firstNumber
firstNumber = secondNumber
secondNumber = temporaryVariable
printf("\nAfter swapping, firstNumber = %.2\n", firstNumber)
printf("After swapping, secondNumber = %.2", secondNumber)
```

## Bagian 2: Translasi Notasi Algoritmik ke Bahasa C

Pada bagian ini, terjemahkan notasi algoritmik ke bahasa C.

### Soal 4: "Hello X!" [20 Poin]

```
Program HELLOX  
{ Menulis "HELLO" berikut nama yang diberikan dari piranti masukan kepiranti  
keluaran }  
  
KAMUS  
    name : string { nama informasi yang dituliskan pesannya, panjang=20 }  
  
ALGORITMA  
    input (name)  
    output ("HELLO ", name)
```