

Praktikum 6. Prosedur dan Fungsi (Bahasa C)

Topik:

Prosedur dan fungsi pada bahasa C

Tujuan:

1. Memahami aturan penulisan kode pada bahasa C
2. Memahami konsep prosedur dan fungsi pada bahasa C

Aturan Pelaksanaan:

- Tuliskan jawaban setiap soal di sebuah file teks yang diberi nama **P<no>_<npm>_XXy.c** dengan:
 - <no> : nomor praktikum (2 digit, contoh: 01)
 - <npm> : NPM peserta.
 - XX : nomor soal (2 digit, contoh: 01).
 - y : butir soal (contoh: a), diisi hanya jika dibutuhkan.
 - **Contoh:**
 - P01_1942888_01.c
 - P01_1942888_02a.c
 - P01_1942888_02b.c

- Untuk setiap file, buat *header* sebagai berikut:

```
/* NPM>Nama :
   Nama file :
   Topik      :
   Tanggal    :
   Deskripsi  :                               */
```

- Seluruh file di-*upload* setelah dikompres menjadi 1 file dengan nama: **P<no>_<npm>.zip**
Contoh: P01_1942888.zip
- *Softcopy* materi kuliah, termasuk yang terkait dengan pemrograman dengan Bahasa C dapat dilihat pada situs <https://lms.stmik-amikbandung.ac.id>.
- HANYA FILE YANG DAPAT DI-COMPILE YANG AKAN DIPERIKSA. File yang tidak dapat di-*compile* akan otomatis mendapatkan nilai 0.
- Tugas ini bersifat INDIVIDUAL. Tidak ada toleransi bagi pencontek. Jika terbukti, baik yang dicontek maupun yang mencontek akan mendapatkan nilai 0.

Problem Solving

Buat program sesuai dengan spesifikasi yang diberikan.

Soal 1: Check Prime or Armstrong Number Using User-defined [100 Poin]

Buat program yang dapat memeriksa bilangan prima dan Armstrong. Masukan berupa suatu bilangan bulat dan keluaran berupa keterangan mengenai bilangan yang dimasukan, termasuk bilangan prima dan/atau bilangan Armstrong.

Contoh 1

- Input
masukan bilangan = 5
- Output
5 adalah bilangan prima
5 adalah bilangan Armstrong

Contoh 2

- Input
masukan bilangan = 7
- Output
7 adalah bilangan prima
7 adalah bilangan Armstrong

Contoh 3

- Input
masukan bilangan = 19
- Output
19 adalah bilangan prima
19 bukan bilangan Armstrong

Contoh 4

- Input
masukan bilangan = 371
- Output
371 bukan bilangan prima
371 adalah bilangan Armstrong

Catatan

Highlight kuning merupakan masukan (*input*) dari pengguna.